

CHA-CHA CHIHUAHUA™

THE GAME OF DANCING DOGGIES

RULES OF PLAY



OBJECT

This get-up-and-dance game is full of Chihuahuas who know how to boogie. Be the player to get the most Chihuahuas on your dance floor and you win!

CONTENTS

- 30 cards
- 20 Chihuahua figurines
- 4 dance floors
- 1 Nap Shack

SET UP

1. Shuffle the cards and stack them face down in the center of the playing area to form a draw pile.
2. Gather all the Chihuahua figurines in the center to create the dog pile.
3. Pop up the Nap Shack and place it next to the draw pile.
4. Give each player a dance floor. (Place any extras out of play.)
5. Each player takes one Chihuahua from the middle and places it on their dance floor.

Important: You must always place Chihuahuas on your dance floor so that:



The front feet touch one colored square

The back feet touch another colored square

HOW TO PLAY

The player who most recently pet a dog goes first. On your turn, flip the top card face up to start or add to the discard pile. Take the action indicated by the card. After completing your action, play moves to the next player in a clockwise direction.

CARD ACTIONS

Single Chihuahua card – Time to Cha-cha! Take one Chihuahua from the center dog pile and place it on any open squares on your dance floor. Then get up and do a celebratory dance by doing your interpretation of the dance move on the card!



Double Chihuahua card – Time to Cha-cha with a partner! Take two Chihuahuas from the center pile, place one on your dance floor and give one to the player who has the fewest dogs on their dance floor. (If it's a tie, you get to choose. If it's you, you get two!) Then get up and do a celebratory dance with your partner by doing your interpretation of the dance moves on the card!



Cha-Cha Chow-Chow – There's only one thing Chihuahuas love more than dancing – eating! Lure another player's Chihuahua with a delicious bowl of Cha-Cha Chow-Chow. Ask any player to give you one of their Chihuahuas and then place it in an empty space on your dance floor. Note: You may take this action immediately upon revealing the card, OR, save it for later by taking the card and placing it face up in front of you. On a following turn, instead of turning over a card from the draw pile, place the card in the discard pile, and ask another player for one of their Chihuahuas.



Siesta Time – Dancing in a cha-cha marathon is lots of fun but it can be exhausting! Time for some doggies to get some rest. Look at the color of the blanket on the card. Then look at your dance floor. If any of your Chihuahuas' feet touch a color square that matches the color on the blanket, you must send them to the Nap Shack. Take those figurines and place them inside the Nap Shack. (No action if you don't have any matching dogs.)



Nap Shack – Doggies can't rest forever! If there are any Chihuahuas in the Nap Shack, invite them back to dance. Take all of the Chihuahuas out of the Nap Shack and place them on any open squares on your dance floor. If the Nap Shack is empty, take the card and place it face up in



front of you. On a future turn, instead of turning over a card from the draw pile, you may place the card in the discard and take all the Chihuahuas from the Nap Shack.

ENDING THE GAME

Keep taking turns and drawing cards until the dog pile is out of Chihuahuas. At that point all players count the Chihuahuas on their dance floors. Whoever has with the most doggie dancers wins. In case of a tie, both/all players win!

A WORD FROM GAMEWRIGHT

We love games that promote silliness. And what could be sillier than a pack of Chihuahuas that love to dance the Cha-Cha?! Inventors Rosie and Josh Roberson were inspired by their own dancing Chihuahua, Piccolo, to create this wonderfully whimsical game that helps pre-school children to hone color identification, as well as fine and gross motor skills. Did you know that Chihuahuas are the smallest dogs by size and that their name comes from the state of Chihuahua in Mexico? Chihuahuas are one of the most popular "toy" breeds in the USA. If you ever get inspired to bring one into your family, we encourage you to consider adoption. Please check out the ASPCA (www.aspc.org) and the Humane Society of the U.S. (humanesociety.org) for more information about pet adoption and rescue.



Game by Rosie Roberson and Josh Roberson
Illustrations by Dave Garbot
GAMEWRIGHT®
70 Bridge Street / Newton, MA 02458
email: jester@gamewright.com / www.gamewright.com
©2017 Gamewright, a division of Ceaco Inc.
All rights reserved.

FOLLOW US!



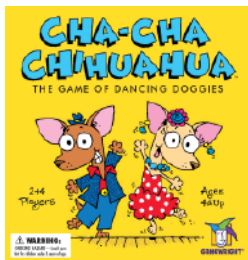
@GAMEWRIGHT



@GAMEWRIGHT



FACEBOOK.COM/GAMEWRIGHT



CHA-CHA CHIHUAHUA™

EL JUEGO DE LOS PERRITOS DANZARINES
REGLAS DEL JUEGO



15 MINS

Años
4+

OBJETIVO

Este juego de párese-y-baile está lleno de Chihuahuas que saben bailar. ¡Sea el jugador que consiga llevar la mayoría de los Chihuahuas a su pista de baile y usted ganará!

CONTENIDO

30 cartas
20 figuras de chihuahua
4 pistas de baile
1 cabaña de siesta

PREPARACIÓN

1. Mezcle las cartas y apílelas boca abajo al centro del área de juego para formar un mazo de robo.
2. Reúna todas las figuras de Chihuahua en el centro para crear la pila de perros.
3. Despliegue la Cabaña de Siesta y colóquela junto al mazo.
4. De a cada jugador una pista de baile. (Saque del juego las sobrantes.)
5. Cada jugador debe tomar un Chihuahua desde el centro y colocarlo en su pista de baile.

Importante: Siempre debe colocar los Chihuahuas en su pista de baile de modo que las patas delanteras toquen exactamente un cuadrado de color y las patas traseras toquen otro.



Las patas delanteras tocan exactamente un cuadrado de color

Las patas traseras tocan otro cuadrado de color

CÓMO JUGAR

El jugador que más recientemente acarició a un perro juega primero. En su turno, voltee la carta superior del mazo y colóquela boca arriba comenzando o aumentando la pila de descartes. Luego tome la acción indicada por la carta. Después de completar su acción, el juego continúa con el siguiente jugador en sentido horario.

ACCIONES DE LAS CARTAS



Carta de Chihuahua solo

¡Hora de Chachachá! Tome un Chihuahua de la pila de perros central y colóquelo en cualquier cuadro libre en su pista de baile.

Carta de Chihuahua doble

¡Hora de Chachachá con un compañero! Tome dos Chihuahuas de la pila central, coloque uno en su pista de baile y de uno al jugador que tiene la menor cantidad de perros en su pista de baile. (Si hay empate, tiene que elegir. Si es usted, ¡obtiene dos!)



En cualquier caso, levántese y haga un baile de celebración haciendo su interpretación del movimiento de baile mostrado en la carta.

Cha-Cha Chow-Chow –Sólo hay una cosa que los Chihuahuas aman más que bailar - ¡comer! Atraiga un Chihuahua de otro jugador con un delicioso plato de Cha-Cha Chow-Chow. Pídale a cualquier jugador que le dé uno de sus Chihuahuas y colóquelo en un espacio vacío en su pista de baile. Nota: puede tomar esta acción inmediatamente después de revelar la carta, O, guárdela para después tomando la carta y poniéndola boca arriba delante de usted. En un turno posterior, en lugar de revelar la carta superior del mazo, coloque esta carta en la pila de descartes, y pida a otro jugador uno de sus Chihuahuas.



Hora de la Siesta

– ¡Bailar en una maratón de chachachá es muy divertido pero puede ser agotador! Tiempo para que algunos perritos tomen un descanso. Mire el color de los cuadrados en la manta en la carta. Luego mire su pista de baile. Si alguno de las patas de sus Chihuahuas toca un cuadrado de un color que coincide con el color de la manta, debe enviarlos a la Cabaña de Siesta. Tome esas figuras y colóquelas en la Cabaña de Siesta. (Nada ocurre si usted no tiene ningún perro coincidente.)



Cabaña de Siesta – ¡Los perritos no pueden descansar para siempre! Si hay Chihuahuas en la Cabaña de Siesta, invítelos a bailar. Tome todos los Chihuahuas de la Cabaña de Siesta y colóquelos en su pista de baile. Si la Cabaña de Siesta está vacía, tome la carta y colóquela boca arriba delante de usted. En un turno futuro, en lugar de revelar una carta del mazo, puede colocar esta carta en el descarte y tomar todos los Chihuahuas de la Cabaña de Siesta.



FIN DEL JUEGO

Continúen revelando cartas hasta que en la pila de perros no queden Chihuahuas. Entonces todos los jugadores cuentan a los Chihuahuas en sus pistas de baile. El jugador con la mayoría de bailarines perrunos gana. ¡En caso de empate, ambos/todos los jugadores ganan!

UNAS PALABRAS DE GAMEWRIGHT

Nos encantan los juegos que promueven tonterías. ¿Y qué podría ser más tonto que una manada de Chihuahuas que aman bailar el Chachachá? Los inventores Rosie y Josh Roberson crearon este juego maravillosamente caprichoso que ayuda a los niños en edad preescolar a perfeccionar la identificación del color, así como habilidades motoras finas y gruesas.

¿Sabías que los Chihuahuas son los perros más pequeños en tamaño y que su nombre proviene del estado de 'Chihuahua' en México? Las chihuahuas son una de las razas "juguetes" más populares en los Estados Unidos. Si alguna vez se inspira para llevar uno a su familia, le animamos a adoptar, y no comprar. Por favor, consulte en ASPCA (www.aspc.org) y The Humane Society of the U.S (www.humanesociety.org) para obtener más información acerca de la adopción y el rescate de mascotas.



Juego creado por Rosie Roberson y Josh Roberson
Ilustraciones de Dave Garbot
GAMEWRIGHT®
70 Bridge Street / Newton, MA 02458
email: jester@gamewright.com
www.gamewright.com
©2017 Gamewright, una división de Ceaco, Inc.
Todos los derechos mundiales reservados.

¡SÍGUENOS!



@GAMEWRIGHT



@GAMEWRIGHT

FACEBOOK.COM/GAMEWRIGHT