

HATS OFF™

A MAD CAP CARD GAME
2-5 Players • Ages 6 and up



RULES OF PLAY

Contents

56 hat cards (7 each of 8 different hats)

OBJECT

Collect the most cards by matching the hat card on top of your head or one in your hand with the face up card in the middle. Also try to win other players' cards if they fall off their heads by shouting, "Hats Off!"

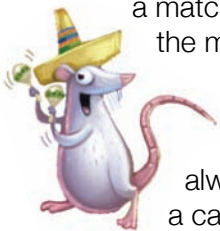
SET UP

Shuffle the deck and deal four cards to each player. Stack the remaining deck face down in the center of the play area. All players select one card from their hands, look at it, and then balance it face down on top of their heads, so other players cannot see it. Remember your card!



HOW TO PLAY

The person with the longest hair goes first and play passes to the left. On your turn, draw the top card from the center deck (without looking at it) and place it face up next to the deck. Without taking turns, all players look at the card to see if it matches the card on their heads or any of the cards in their hands. The first player to play a matching card on top of it from her hand or head wins both cards. (Place won cards in a face down pile in front of you.) If no one has a match, the next player turns over the next card on top of the last card. Players try to match this card, and so on, until a match is finally made. The player who makes the match wins all of the cards in the face up pile. After making a match, always draw so that you have three cards in your hand, and one on your head. The next card is always turned up by the last player to win a card.



HATS OFF!

During play a card may fall off of a player's head. When this happens, the first player to shout, "Hats Off!" wins that card. (If no one says, "Hats Off!" before the next play is made, then no one wins the card and it is placed back in the middle of the deck.) If you lose the card on your head, draw a new card from the deck to replace the one that fell off.

Note: You may not win a card that falls from your own head, but you get to judge who said "Hats Off!" first.

If a player plays a card from either her hand or head that does not match the face up card, then the first player (other than the player who made the play) to say, "Hats Off!" wins that card. The player who played the wrong card draws a new one, and play resumes with the players trying to match the face up card.

ENDING THE GAME

Play continues until the last card has been drawn from the center deck. Count up the cards in your face down pile. The player with the most cards wins. For a longer game, play the best of three or five rounds.

A WORD FROM GAMEWRIGHT

We've played lots of card games but never before one that involves balancing a card on top of your head. As you try holding on to your hat while quickly making matches, you'll be improving hand-eye coordination as well as memory skills. And to top it off, this game is also a great way to improve your posture. So sit up straight, put on your hat, and get ready for fun!

Game by: Wendy L. Harris, Garrett J. Donner,
and Michael S. Steer
Illustrations by: Brian White



HATS OFF™

(¡QUITENSE LOS SOMBREROS!)
UN JUEGO DE CARTAS DE SOMBREROS LECES
2 a 5 jugadores • Edades: 6 años y mayores



REGLAS DE JUGAR

Contenido

56 cartas de sombreros (7 cartas de 8 sombreros diferentes)

Objetivo

Recoger la mayor cantidad de cartas al hacer parejas con la carta que tiene encima de su cabeza o alguna de las cartas en su mano, junto con la carta que ha sido destapada en el centro del área de juego. También puede tratar de conseguir las cartas de los demás jugadores al gritar ¡Quitense los Sombreros!, cuando a alguien se la caiga la carta que tiene sobre la cabeza.

Estableciendo el juego

Baraje las cartas y reparta cuatro cartas a cada jugador. El resto del naipe debe permanecer, mirando hacia abajo, en el centro del área de juego. Cada jugador escogerá una carta de su mano, la mirará, y luego la balanceará sobre su cabeza, mirando hacia abajo para que los demás jugadores no puedan verla. ¡Recuerde esta carta!



Como jugar

La persona con el cabello mas largo será la primera en jugar, el turno pasara a la persona a su izquierda. A su turno, sin mirar, voltee la primera carta del naipe y póngala mirando hacia arriba junto al naipe. Sin tomar turnos, todos los jugadores miraran la carta para ver si hace pareja con la carta que tienen sobre su cabeza o en su mano. El primer jugador en hacer una pareja ganara ambas cartas. (Ponga las cartas que va ganando, mirando hacia abajo, en un montón enfrente suyo.) Si nadie puede hacer una pareja, el siguiente jugador volteara otra carta y la pondrá encima de la que se volteo anteriormente. Los jugadores otra vez trataran de formar una pareja con esta carta, y así sucesivamente hasta que alguien tenga una pareja. El jugador que por fin haga una pareja ganara todas las cartas de ese montón. Después de hacer una pareja, siempre vuelva a completar su mano (y remplace la carta sobre su cabeza), tomando mas cartas del naipe. La próxima carta siempre será volteada por la persona que acaba de ganar cartas.

¡QUITENSE LOS SOMBREROS!

Mientras están jugado a algún jugador se le puede caer la carta que tiene sobre su cabeza. Cuando esto suceda, el primer jugador en gritar ¡Quitense los Sombreros!, ganara esa carta. (Si nadie grita ¡Quitense los Sombreros! antes de la próxima jugada, entonces nadie ganara esta carta, y la carta se mezclará con el naipe. Si usted pierde la carta sobre su cabeza, tome una carta nueva del naipe y repóngala que se la acaba de caer.

Nota: Usted no puede ganar su propia carta que se le acaba de caer de la cabeza, en cambio usted puede servir de juez si hay alguna disputa de quien fue el primero en gritar ¡Quitense los Sombreros!

Si un jugador trata de hacer una pareja pero se equivoca de carta y realmente no puede hacer pareja, entonces el primer jugador (que no sea el que acaba de hacer la jugada errónea) que grite ¡Quitense los Sombreros! ganara esa carta. El jugador que acaba de jugar la carta errónea tomara otra carta del naipe, y el juego continuara con la carta que se acaba de voltear.

Concluyendo el juego

El juego continuara hasta que la última carta del naipe sea volteada. Los jugadores contarán las cartas que han ganado y el jugador con la mayor cantidad de cartas ganara. Para un juego mas largo, juegue a ver quien gana la mayor cantidad de juegos de 3 ó 5 rondas.

Una nota de gamewright

¡Aquí esta un juego de cartas que volteara de cabeza los juegos de cartas tradicionales! Hemos jugado cantidad de juegos de cartas, pero jamás uno que involucre balancear cartas sobre la cabeza. Mientras trata de conservar su sombrero, y al mismo tiempo trata de hacer parejas con sus cartas, estará mejorando su coordinación entre manos y ojos, y además estará afinando su memoria. ¡Encima de todo esto, este juego también será una manera divertida de mejorar su postura! ¡Así es que siéntese derecho, pongase su sombrero y prepárese a divertirse!

Juego por Wendy L. Harris, Garrett J. Donner,
and Michael S. Steer
Ilustraciones de Brian White