

WALTER WICK

# CAN YOU SEE WHAT I SEE?

## Finders Keepers

# GAME

RULES OF PLAY



### Contents

- 40 Find Me tiles
- 60 Keep Me cards

*Note before playing: We've included rules for two different games, depending on the ages and skills of the players in your group. For younger players or for play with mixed age groups, try Finders Keepers. For more experienced players, try Expert Finders Keepers.*

### FINDERS KEEPERS | 2 to 6 players • Ages 4 and up

#### Object

Be the first player to collect all of your Keep Me cards in your Keepers pile.

#### Set Up

- Shuffle the Keep Me cards and deal out 12 to each player (10 if playing with five or six players). All players should spread out their Keep Me cards face up in front of them.
- Shuffle and stack the Find Me tiles to form a face down draw pile in the center of the playing area.

#### How to Play

The first player to spot something colored blue in the room starts the game and play continues to the left. On your turn, reveal the top Find Me tile for all to see. (Place it face up next to the draw pile to start the discard pile.) All players now look at their Keep Me cards to see if that object appears on any of their cards.

If you can find that object on any of your Keep Me cards, take those cards and place them face down in your Keepers pile near your playing area. Look carefully as some objects may be upside down or hidden behind other objects!

After all players have looked through all of their Keep Me cards and added to their Keepers piles, the player to the left reveals the next Find Me tile. Play continues as described above.

#### Example



In this example, all of the circled cards have a rubber duck that matches the Find Me tile, so they get collected.

#### Winning the Game

The first player to collect all of his Keep Me cards in his Keepers pile wins the game. If more than one player places her final Keep Me card in her Keepers pile on the same turn, then all of those players are winners!

### EXPERT FINDERS KEEPERS | 2 – 4 players • Ages 8 and up

#### Object

Score the most points by matching your Find Me tiles to the most Keep Me cards.



#### Set Up

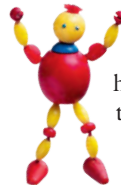
- Shuffle the 60 Keep Me cards and deal 9 face up to form a 3 x 3 grid in the middle of the play area. Stack the remaining cards face down within reach of play.
- Shuffle the 40 Find Me tiles and deal them face down and evenly between all the players. For 2 players deal 20 to each player; for 3 players deal 13 per player; for 4 players, deal 10. Place any remaining tiles out of play.



#### How to Play

The last person to have seen a hot air balloon starts the game and play continues to the left.

On your turn, select one of your face up Find Me tiles that matches an object on one or more of the face up Keep Me cards in the center. Announce the object of your choosing and then collect all the cards containing the matching object from the center grid. Stack your collected cards in a face down pile next to you. End your turn by replenishing your hand with the top Find Me tile from your stack. Also replace any captured Keep Me cards from the reserve stack in the central playing area. Play then proceeds to the left.



#### Seymour Goes Wild!

Keep Me cards that feature Seymour have special value as they are worth double the points at the end of the game. When possible, try to collect Keep Me cards that feature him!



#### Notes

- Remember, you may only choose one of your face up Find Me tiles to match with any number of Keep Me cards from the center.

- You must take a match if you can make one. Otherwise, pass your turn.

#### Ending the Game and Scoring

The game ends when no more Keep Me cards can be captured from the middle. Scoring is determined by counting captured Keep Me cards: 2 points for Seymour Keep Me cards and 1 point for all other Keep Me cards. The player with the most points wins. In case of a tie, the player with the most Seymour cards wins.

#### A Word from Gamewright

It gives us great pleasure to introduce the first-ever card game based on Walter Wick's amazing *Can You See What I See?* series of books! We've been a fan of Walter almost since he started making photo collages, so it's an honor to finally work together on a family game. One of the many things we love about Walter's style is how it works on multiple levels at the same time. Both parents and children can look at one of his visual puzzles and be equally challenged. We hope to have captured some of this spirit in this game. As you play, you'll refine visual discrimination skills as well as sharpen focus and concentration!

©2009 Gamewright, a trademark of Ceaco| All rights reserved  
70 Bridge Street | Newton, MA 02458 | www.gamewright.com  
Game by Brian S. Spence, Garrett J. Donner, Michael S. Steer with contributions to  
*Expert Finders Keepers* by Walter Wick. Based on the book series, *Can You See What I See?*  
© 2002-2008 Walter Wick. All rights reserved. Used by permission of Scholastic, Inc.



WALTER WICK

# ¿PUEDES VER LO QUE YO VEO?

## Si Lo Encuentro, Me Lo Quedo



### Contenido

40 Baldosas a Encontrar  
60 Cartas a Quedarse

*Nota antes de empezar: Hemos incluido instrucciones para dos juegos diferentes, dependiendo de la edad y habilidades de los jugadores en el grupo. Para jugadores menores o para un grupo mixto le sugerimos Si Lo Encuentro, Me lo Quedo para jugadores con más experiencia le sugerimos Si Lo Encuentro, Me lo Quedo para Expertos.*



### SI LO ENCUENTRO, ME LO QUEDO | 2 a 6 jugadores • Edades: 4 años y mayores

#### Objetivo

Sea el primer jugador en recoger todas las Cartas A Quedarse en su montón de Cartas a Quedarse.

#### Organizando El Juego

Baraje las Cartas a Quedarse y dele 12 cartas a cada jugador (10 cartas si está jugando con un grupo de 5 ó 6 jugadores. Todos los jugadores deben esparsa sus Cartas a Quedarse enfrente suyo y bocarriba. Baraje y amontone las Baldosas bocabajo para crear un montón de baldosas a tomar en el centro del área de juego.

#### Como Jugar

El primer jugador en encontrar un objeto azul en el cuarto empezara el juego, y el turno continuara hacia la izquierda.

A su turno destape la baldosa a la vista de todos. Póngala bocarriba junto al montón de cartas a tomar, empezando un nuevo montón de cartas descartadas. Ahora todos los jugadores deben mirar sus cartas para ver si ese objeto aparece en una de ellas. Si encuentra ese objeto en una de sus cartas, tome ese cartas y póngalas bocabajo en su montón de cartas a quedarse. Mire las cartas detalladamente, porque algunos objetos pueden aparecer al revés o pueden estar escondidos detrás de otros objetos.

Después de que todos los jugadores hayan mirando sus Cartas a Quedarse y hayan agregado a su montón las cartas que ganaron, el jugador hacia la izquierda tendrá el siguiente turno. El juego continuara como descrito anteriormente.

#### Ejemplo



En este ejemplo todas las cartas circuladas tienen patos de caucho al igual que la Baldosas a Encontrar, así es que se recogen.

#### Ganando el juego

El primer jugador en recoger todas las Cartas A Quedarse en su montón, ganara el juego. Si más de un jugador completa las cartas necesarias durante el mismo turno, ¡todos serán ganadores!

### SI LO ENCUENTRO, ME LO QUEDO PARA EXPERTOS 2 - 4 jugadores • Edades: 8 años y mayores

**Objetivo** Acumule la mayor cantidad de punto al aparear las baldosas con las Cartas a Quedarse correspondientes.

#### Organizando El Juego

• Baraje las 60 Cartas a Quedarse y reparta 9 cartas (bocarriba) formando una rejilla de 3 x 3 en el centro del área de juego. Amontone las cartas restantes bocabajo al alcance de todos.

• Baraje las 40 Baldosas a Encontrar y repártalas, bocabajo, equitativamente entre los jugadores. Para 2 jugadores dele 20 baldosas a cada jugador; para 3 jugadores, dele 13 baldosas a cada uno; para 4 jugadores, reparta 10 baldosas. Las cartas que sobren quedan fuera del juego.



• Ponga sus Baldosas a Encontrar en un montón bocabajo. Luego tome 6 baldosas del montón y organícelas bocarriba enfrente suyo, y a la vista de todos los jugadores.

• Tome un momento para estudiar sus 9 Cartas a Quedarse y busque objetos que hagan par con sus 6 cartas.

#### Como Jugar

La última persona en ver un globo empezará el juego. El turno continuara hacia la izquierda.

A su turno, seleccione una de sus Baldosas a Encontrar que haga par con uno o más de los objetos en las cartas que están bocarriba en el centro del área de juego. Anuncie el objeto que ha escogido y recoja todas las cartas que tengan el mismo objeto. Amontone, bocabajo, las cartas que acaba de recoger.

Termine su turno reponiendo su mano de cartas con la Baldosas a Encontrar de puntaje más alto, de su montón. También remplace las cartas que perdió, con cartas del montón de reserva en el centro del área de juego. La jugada continuara hacia la izquierda.

#### ¡Seymour se Enloquese!

Las cartas con Seymour tienen un valor especial, ya que al final de juego valen el doble de puntos. ¡Cuando pueda trate de acumular las cartas con Seymour!

#### Notas

• Recuerde que solo puede escoger una de sus baldosas que ese bocarriba para hacerle par con cualquier cantidad de cartas el centro.

• Usted tiene que tratar de hacer por lo menos una pareja, sino el turno pasara al jugador a su izquierda.

#### Terminando el Juego y Sumando el Puntaje

El juego terminada cuando ya no queden más cartas por capturar. El puntaje se determinara contando las cartas. Las cartas de Seymour valen 2 puntos, las demás valen 1 punto. El jugador con el puntaje más alto ganara. En caso de un empate, el jugador con la mayor cantidad de cartas de Seymour ganara.

#### Una Nota de Gamewright

¡Nos enorgullece presentarles el primer juego de cartas basado en el fabuloso libro de Walter Wick, *Can You See What I See?* Hemos sido admiradores del Walter casi desde que empezó a hacer collages con fotos, así es que ahora estamos orgullosos de trabajar con él creando este juego para toda la familia. Una de las cosas que más nos gusta del estilo de Walter es como su trabajo puede ser interpretado en varios niveles al mismo tiempo. Tanto padres como hijos pueden mirar uno de sus rompecabezas visuales y encontrar un reto. Esperamos haber capturado su espíritu en este juego. Mientras juega estará refinando su habilidades de discriminación visual al igual que mejorando su habilidad de enfoque y concentración.

