

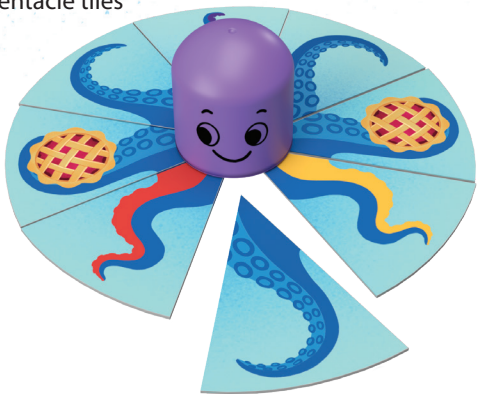
# OCTOPIE

## A SWEET & SPLASHY GAME

2-4 PLAYERS  
AGES 5+

### CONTENTS

50 double-sided tentacle tiles  
15 pie tokens  
4 octopus heads  
1 six-sided die



### HOW TO PLAY

The player who most recently ate pie goes first, and play continues to the left. On your first turn take the "Draw" die action. On all following turns, roll the die and take the action indicated below.

### DIE ACTIONS



**Draw** one Tentacle tile from the top of any stack and add it to your octopus by placing it under your Octopus head.

**NOTE:** When drawing the tile, do not flip the tile over (or peek at the other side).



**Flip** over one Tentacle tile. This can be a Tentacle tile that's part of your octopus, part of an opponent's octopus, or a tile on top of a stack.



**Swap** any one of your Tentacle tiles, either with an opponent's or with one of the Tentacle tiles on top of a stack.

**NOTE:** Do not flip over tiles when swapping them.



**Wild:** Take a die action of your choice: Draw, Flip, or Swap.

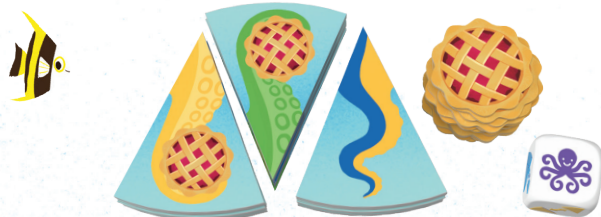
**NOTE:** You may only ever have a maximum of 8 Tentacle tiles. If any action results in you having 9 (or more) tentacles, you must immediately select one to discard and place it at the bottom of one of the stacks.

### OBJECT

Be the first player to complete an octopus with 8 tentacles that all share the same color.

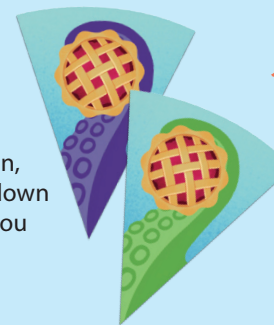
### SETUP

1. **Shuffle the Tentacle tiles** and place them in 3 roughly even stacks in the center of the playing area.
2. **Mix up the Pie tokens** and place them face down in a pile next to the Tentacle tiles to form the Pie pile.
3. **Give each player 1 Octopus head** and place the die within reach of all the players.



### PIE TOKENS

During your turn, if you add a tentacle holding a pie to your octopus or reveal a tentacle holding a pie with the Flip action, take a Pie token from the face-down Pie pile. Most Pie tokens allow you to take a second action during your turn.



**Draw** one tile from any Tentacle stack.

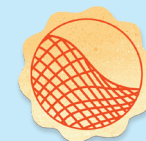


**Swap** or **Flip** one Tentacle tile.



**Steal** a Tentacle tile from an opponent's octopus and add it to your own.

**NOTE:** Do not flip over the tile when taking it!



**Block** an opponent from swapping or stealing one of your tiles.



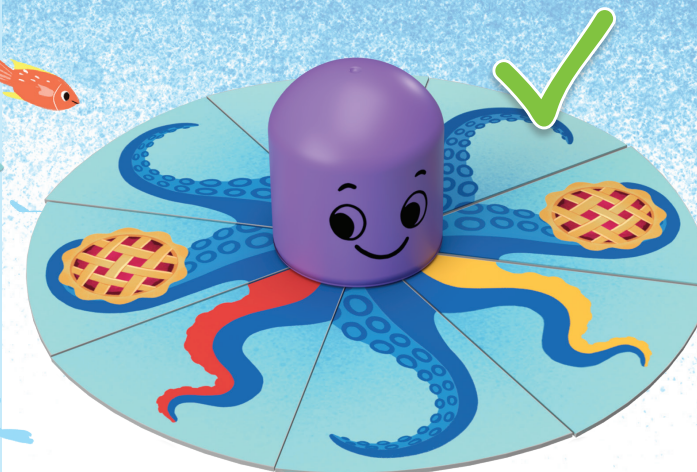
**Re-roll** the die instead of taking the action you rolled.

**You may play up to 1 Pie token at any time during your turn** (or a Block token during another player's turn). To play a token, place it face up next to the Pie pile.

**You may only keep up to 2 Pie tokens at a time.**

If you already have 2 tokens, you must play or discard 1 to be able to take another.

**If the Pie pile runs out**, turn over all the played tokens and mix them up to create a new Pie pile.



### ENDING THE GAME

The first player to complete an octopus with 8 Tentacle tiles that all share the same color wins!

### A WORD FROM GAMEWRIGHT

While we're sure that *Octopie* may draw some ire from grammarians who would have preferred we use "octopuses" (or even "octopodes"), all we can say is that we enjoy good wordplay as much as we enjoy good games! Inventor Rosie Roberson and her son, Henry, created a delightful game that weaves chance, color matching, and memory into an experience sure to leave a smile on your face and (like a delicious slice of pie) wanting more!

Game by Rosie and Henry Roberson  
Illustrations by Bonnie Pang



70 Bridge Street  
Newton, MA 02458  
617-924-6006  
jester@gamewright.com  
Gamewright.com  
©2022 Gamewright, a division of Ceaco, Inc.  
All rights reserved.

### FOLLOW US!



@Gamewright

fb.com/Gamewright youtube.com/Gamewright



# PULPIE™

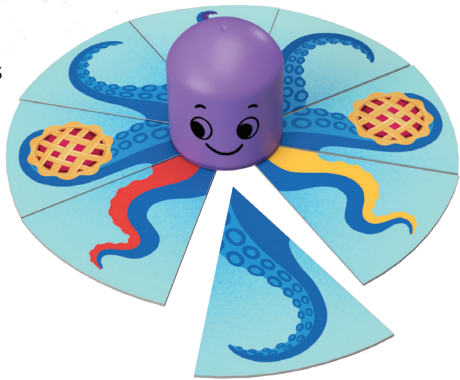
## UN JUEGO DULCE Y SALPICADO



5+ AÑOS

### CONTENIDO

- 50 losetas de tentáculo de doble cara
- 15 fichas de pastel
- 4 cabezas de pulpo
- 1 dado de seis caras

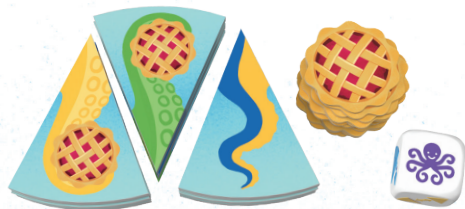


### OBJETIVO

Se el primer jugador en completar un pulpo con 8 tentáculos que comparten el mismo color.

### PREPARACIÓN

1. **Mezcla las losetas de tentáculo** y apílalas en 3 montones aproximadamente iguales en el centro del área de juego.
2. **Mezcla las fichas de pasteles** y colócalas bocabajo en una pila junto a las losetas de tentáculo para formar la pila de pasteles.
3. **Entrega a cada jugador 1 cabeza de pulpo** y coloca el dado al alcance de todos los jugadores.



### CÓMO JUGAR

El jugador que comió pastel más recientemente va primero y el juego continúa hacia la izquierda. En tu primer turno, realiza la acción "robar" del dado. En todos los turnos siguientes, lanza el dado y realiza la acción indicada.

### ACCIONES DEL DADO



**Roba** una loseta de tentáculo de la parte superior de cualquier pila y agrégala al cuerpo de tu pulpo colocándola debajo de su cabeza. **NOTA:** *Al robar la loseta, no la voltees (ni mires el otro lado).*



**Voltea** una loseta de tentáculo. Puede ser una loseta de tentáculo que forma parte de tu pulpo, parte del pulpo de un oponente o una loseta en la parte superior de una pila.



**Intercambia** cualquiera de tus losetas de tentáculo, ya sea con la de un oponente o con una de las losetas de tentáculo en la parte superior de una pila. **NOTA:** *No voltees las losetas cuando las cambies.*

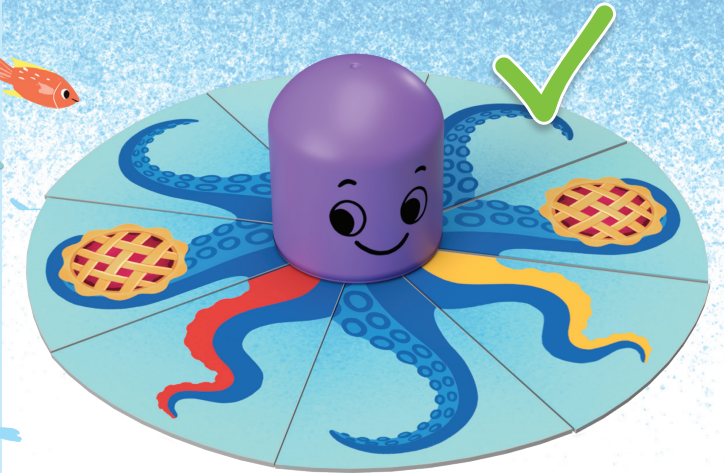
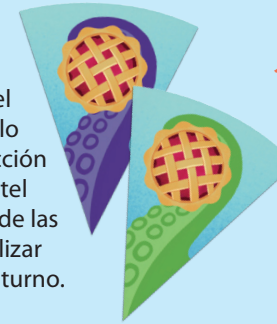


**Comodín:** realiza una acción de dado de tu elección: robar, voltear o intercambiar.

**NOTA:** *Solo puedes tener un máximo de 8 losetas de tentáculo. Si alguna acción da como resultado que tengas 9 (o más) tentáculos, debes seleccionar uno inmediatamente para descartarlo y colocarlo en la parte inferior de una de las pilas.*

### FICHAS DE PASTEL

Durante tu turno, si agregas un tentáculo que sostiene un pastel a tu pulpo, o revelas un tentáculo que sostiene un pastel con la acción "voltear", toma una ficha de pastel de la pila bocabajo. La mayoría de las fichas de pastel te permiten realizar una segunda acción durante tu turno.



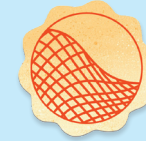
**Roba** una ficha de cualquier pila de tentáculos.



**Intercambia** o **voltea** una loseta de tentáculo.



**Roba** una loseta de tentáculo del pulpo de un oponente y agrégala al tuyo. **NOTE:** *¡No voltees la loseta cuando la tomes!*



**Bloquea** a un oponente para que no cambie o robe una de tus losetas.



**Relanza** el dado en lugar de realizar la acción que obtuviste.

**Puedes jugar hasta una ficha de pastel en cualquier momento durante tu turno** (o una ficha de bloqueo durante el turno de otro jugador). Para jugar una ficha, colócala bocarriba junto a la pila de pasteles.

**Solo puedes conservar hasta dos fichas de pastel a la vez.** Si ya tienes dos fichas, debes jugar o descartar una para poder tomar otra.

**Si la pila de pasteles se agota,** voltear todas las fichas jugadas y mézclalas para crear una nueva pila de pasteles.

### FINALIZAR EL JUEGO

¡El primer jugador en completar un pulpo con 8 losetas de tentáculo que comparten el mismo color gana!

### UNAS PALABRAS DE GAMEWRIGHT

Si bien estamos seguros de que Pulpie puede provocar la ira de los gramáticos que hubieran preferido que usáramos "pulpos" (o incluso "octópodos"), ¡todo lo que podemos decir es que disfrutamos de los buenos juegos de palabras tanto como de los buenos juegos! La diseñadora Rosie Roberson, y su hijo Henry, crearon un juego encantador que combina el azar, la combinación de colores y la memoria en una experiencia que seguramente te dejará una sonrisa en la cara y (como una deliciosa rebanada de pastel) ¡con ganas de más!

Juego de Rosie y Henry Roberson  
Ilustraciones de Bonnie Pang



70 Bridge Street  
Newton, MA 02458  
617-924-6006  
jester@gamewright.com  
Gamewright.com  
©2022 Gamewright, una división de Ceaco, Inc.  
Todos los derechos mundiales reservados.

¡SÍGUENOS!



@Gamewright



fb.com/Gamewright

youtube.com/Gamewright