



數位行銷設計學士學位學程

Bachelor Program in Digital Marketing Design

一、師資

職稱	姓名	學歷	專長
副教授 兼學程主任	孫儷芳 Li-Fang Sun	國立臺北大學 企業管理博士	供應鏈管理、網路行銷、加盟 與連鎖管理
助理教授	林金祥 Chin-Hsiang Lin	The University of Georgia 教育心理博士	教育心理、認知心理、質性研 究、創造力理論、產品設計
助理教授	劉為開 Wei Kai Liou (112.08 離職)	國立台灣科技大學 工程技術研究所博士	人機介面整合、AR 擴增實 境、VR 虛擬實境、MR 混合 實境、數位藝術、科技藝術、 新科技媒體、數位學習。

二、期刊論文

- [1]Chen, Pao-Ju and Liou, Wei-Kai,“Development and Application of AR-Based Assessment System for Infant Airway Obstruction First Aid Training”,CHILDREN-BASEL,9, (11), pp.1,pp.10,2022,【SCIE & EI】
- [2]Pao Ju Chen and Wei Kai Liou,“Exploring the Impact of the Use of Immersive Virtual Reality Interactive Experiences on Student Learning of Obstetrical Nursing”,International Journal of Nursing Education,14, (3), pp.121,pp.126,2022,【非SCI級&非EI—英(外)文發表】
- [3]Wei Kai Liou and Pao Ju Chen,“Development of a Virtual Reality Nursing Assistance System to Positively Enhance Rectal Medication Adherence in Children”,International Journal of Nursing Education,14, (4), pp.109,pp.116,2022,【非SCI級&非EI—英(外)文發表】
- [4]劉為開,“結合視覺設計創作與數位科技藝術展演模式之教學與實踐-以桃園市立圖書館(傳統藝術與科技的完美邂逅-本土藝術結合AR擴增實境技術的藝術饗宴)為例”,工業設計,50, (1), pp.43,pp.48,2022,【TCI—HSS】

三、研討會論文

- [1] Wei Kai Liou, Pao Ju Chen,“Immersive Virtual Reality Interactive Experiences on Learning of Nursing”,2022 International Conference of Healthcare Technology and Management,新北市,中華民國,2022/7/28,【國內學術研討會】
- [2] Pao Ju Chen, Wei Kai Liou,“Development of AR-based first aid training system”,2022 International Conference of Healthcare Technology and Management,新北市,中華民國,2022/7/28,【國內學術研討會】
- [3] 劉為開,孫儷芳,林金祥,“整合3R(AR/VR & MR)跨域科技能力的數位行銷設計”,2022明志科技大學技術與教學國際研討會,新北市,中華民國,2022/11/25,【國內學術研討會】

[4] LI-FANG SUN, PANISARA WATTANATANYAKARN, "CONSUMER ADOPTION OF ONLINE FOOD DELIVERY ORDERING SERVICES DURING THE COVID-19 PANDEMIC IN THAILAND", 2022 第十一屆 FORMOSA 產業個案研討會, 新北市, 中華民國, 2022/3/18, 【國內學術研討會】

[5] 孫儷芳, "融入混成學習法於問題導向學習(PBL)技術實作課程之教學成效", 2022後疫情時代教學創新示範國際研討會, 線上, 中華民國, 2022/5/20, 【國內學術研討會】

四、研究及產學合作計畫

單位:元

項次	主持人	計畫名稱	委託單位	起訖日期	總計	政府	企業	本校
1	孫儷芳	數位行銷設計的跨領域專案實作: 導入 PBL 與換位思考對學習動機、學習投入與學習成效之影響	教育部	111/08/01 112/07/31	347,300	347,300	0	0
2	劉為開	融入跨域敘事力與 AR「擴增實境」的「探究式學習」創新教學實踐思維與模式-以視覺傳達設計課程為例	教育部	111/08/01 112/07/31	193,200	193,200	0	0
3	孫儷芳	企業員工教育訓練內部講師技能分析案(2022)	台塑石化股份有限公司	111/07/01 111/12/31	350,052	0	350,052	0
4	孫儷芳	國中技藝教育扎根計畫-新北市義學國中數位行銷課程	公益信託王長庚社會福利基金	111/08/01 112/07/31	277,951	0	277,951	0
5	劉為開	數位模擬射擊系統產學合作案	巍嘉國際股份有限公司	111/01/01 111/12/31	100,000	0	100,000	0
6	劉為開	AR 擴增實境衛教本產學合作案	財團法人享翔葉克膜教育基金會	111/10/01 112/09/30	100,000	0	100,000	0
合計					1,368,503	540,500	828,003	0

五、研究生論文

項次	研究生姓名	論文題目	指導教授
1	張榮彬	“身臨其境”重要嗎? 探討沉浸感、臨場感對品牌認同與購買意圖之影響	孫儷芳 劉為開
2	呂茹儀 Do Thi Tra My	RESEARCH ON FACTORS AFFECTING PURCHASE INTENTION AND CONSUMER BEHAVIOR OF VEGAN COSMETICS IN HANOI	孫儷芳